

آنچه در مجموعه آموزش ریزون یاد خواهید گرفت

سی دی ۱

فصل اول:

درس ۱: آموزش نصب reason4

درس ۲: امواج صوتی

درس ۳: فرکانس صدا

درس ۴: صدا و موسیقی در کامپیوتر

درس ۵: اجرای ریزون در کامپیوتر

درس ۶: شناسایی کیبورد

درس ۷: پنل های برنامه

درس ۸: پنل ترتیب سنج

درس ۹: پنل ابزار

درس ۱۰: پنل ترانسپورت

فصل دوم

درس ۱۱: دستگاه سخت افزاری ریزون

درس ۱۲: ساخت دستگاه ها و افکت ها

درس ۱۳: کار با پنل سکوانس

درس ۱۴: تغییرات بروی شیارها

درس ۱۵: استفاده از خاصیت چسبندگی

درس ۱۶: تنظیمات قبل از عمل ضبط

درس ۱۷: استفاده از زمان سنج

درس ۱۸: ضبط نت های نواخته شده

درس ۱۹: استفاده از لنها (۱)

درس ۲۰: استفاده از لنها (۲)

فصل سوم:

درس ۲۱: ایجاد یک کلیپ خالی

درس ۲۲: پاک کردن کلیپ های ساخته شده

درس ۲۳: استفاده از شاخه کاوشگر

درس ۲۴: استفاده از ابزار برش

درس ۲۵: استفاده از حالت ویرایش

درس ۲۶: حذف ماسک ها

درس ۲۷: مرور کلی بر دستگاه های اصلی

سی دی شماره ۲:

فصل اول:

درس اول: مرور دستگاه های کمکی

درس ۲: مرور افکت ها

درس ۳: مسیریابی دستگاه ها

درس ۴: قوانین مسیریابی اتوماتیک

درس ۵: مسیریابی ولتاژ و کنترل صدا

درس ۶: استفاده از مسیریاب دستی

درس ۷: کابل های که ایجاد میشوند

درس ۸: میکس ۱۴ (۲)

درس ۹: Rex-Dr

درس ۱۰: تبدیل برش های لوپ به نت های سکوانسر

درس ۱۱: ترکیب سمپل لوپ های متفاوت

فصل ۲:

درس ۱۲: استفاده همزمان از دودستگاه Rex-Dr

درس ۱۳: اجرای فایل های از قبل ساخته شده

درس ۱۴: ساخت دستگاه جاز کامپیوتری

درس ۱۵: بارگذاری patch در دستگاه جاز

درس ۱۶: pattern حافظه

درس ۱۷: ویژگی ریتمیک

درس ۱۸: ساخت یک patch سفارشی

درس ۱۹: ویرایش pattern

درس ۲۰: ساخت pattern تصادفی

درس ۲۱: ساخت pattern قابل ویرایش

درس ۲۲: استفاده از سمپل های پیشرفته

سی دی شماره ۳:

فصل اول:

درس ۱: انواع سازها

درس ۲: اهرم کوک

درس ۳: تنظیمات سمبل پیشرفته

درس ۴: نامگذاری نت های موسیقی

درس ۵: پنل ویراش نت

درس ۶: ایجاد دستگاه سمپل

درس ۷: استفاده از پنل گرافیکی کیبورد

درس ۸: استفاده از سینتی سائزرها

درس ۹: ایجاد ماتریکس pattern

درس ۱۰: ترکیب ماتریکس pattern با سینتی سائزر

فصل دوم:

درس ۱۱: ساخت pattern

درس ۱۲: تبدیل pattern به سکوانس

درس ۱۳: تغییرات pattern

درس ۱۴: استفاده از سینتی سائزر های مختلف

درس ۱۵: ایجاد افکت ها

درس ۱۶: اعمال افکت ها

درس ۱۷: استفاده از افکت اسکریم

درس ۱۸: شبیه ساز همه محیط ها

درس ۱۹: استفاده از اتوماسیون با خود سازی

درس ۲۰: تنظیم اتوماسیون با سکوانس